ELEMENTOS DE LA DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO FINAL DE DESARROLLO DE SISTEMAS EN RED

# INTRODUCCIÓN

# REQUERIMIENTOS

## Contexto

## Clases de usuarios

## Requerimientos funcionales

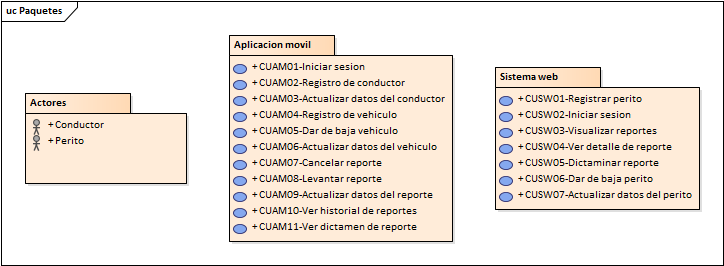
## Requerimientos no funcionales

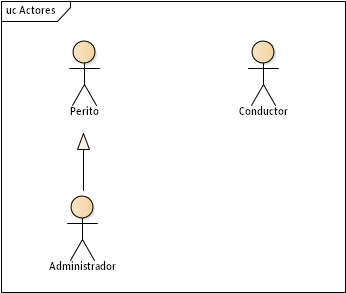
# ANÁLISIS Y DISEÑO

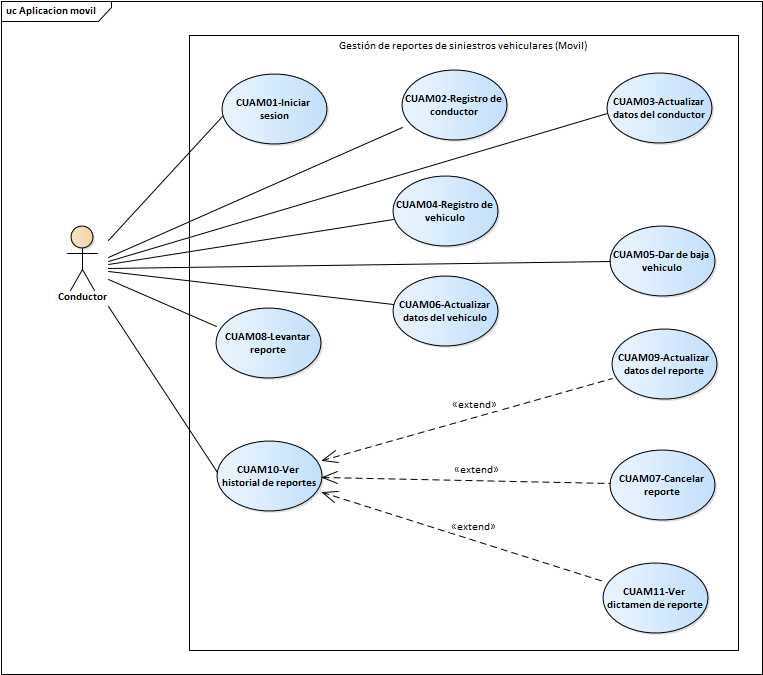
## Diseño arquitectónico

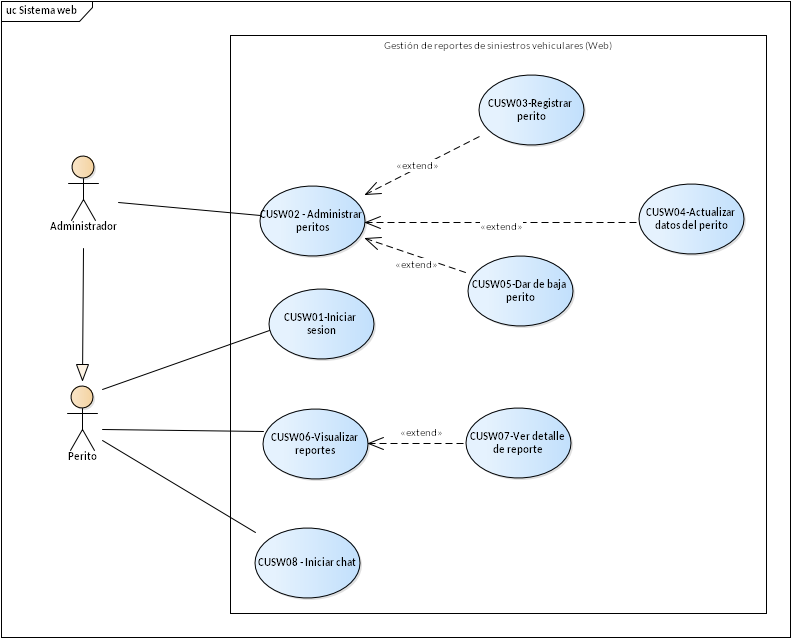
### Vista de casos de uso

#### Modelo de casos de uso









### Vista lógica

#### Diagrama UML de clases (servidor y cliente)

#### Diagrama UML de paquetes (servidor y cliente)

## Vista de implementación

#### Diagramas UML de componentes

### Vista de procesos

#### Diagramas UML de secuencia

### Vista de Despliegue

#### Diagrama UML de despliegue

## Modelo de datos

## Prototipo UI Cliente

# CONSTRUCCIÓN

## Selección justificada de lenguajes de programación

## Estándares de codificación

## Selección justificada de tecnologías

## Selección justificada de prácticas de construcción

### Prácticas de codificación

### Trabajo en equipo

### Aseguramiento de la calidad

### Herramientas

# PRUEBA

## Plan general de prueba (unidad e integridad)

## Procedimiento de prueba

## Casos de prueba

## Resultado

# Conclusiones