ELEMENTOS DE LA DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO FINAL DE DESARROLLO DE SISTEMAS EN RED

1. INTRODUCCIÓN
2. REQUERIMIENTOS
   1. Contexto
   2. Clases de usuarios
   3. Requerimientos funcionales
   4. Requerimientos no funcionales
3. ANÁLISIS Y DISEÑO
   1. Diseño arquitectónico
      1. Vista de casos de uso
         1. Modelo de casos de uso
      2. Vista lógica
         1. Diagrama UML de clases (servidor y cliente)
         2. Diagrama UML de paquetes (servidor y cliente)
      3. Vista de implementación
         1. Diagramas UML de componentes
      4. Vista de procesos
         1. Diagramas UML de secuencia
      5. Vista de Despliegue
         1. Diagrama UML de despliegue
   2. Modelo de datos
   3. Prototipo UI Cliente
4. CONSTRUCCIÓN
   1. Selección justificada de lenguajes de programación
   2. Estándares de codificación
   3. Selección justificada de tecnologías
   4. Selección justificada de prácticas de construcción
      1. Prácticas de codificación
      2. Trabajo en equipo
      3. Aseguramiento de la calidad
      4. Herramientas
5. PRUEBA
   1. Plan general de prueba (unidad e integridad)
   2. Procedimiento de prueba
   3. Casos de prueba
   4. Resultado
6. Conclusiones