ELEMENTOS DE LA DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO FINAL DE DESARROLLO DE SISTEMAS EN RED

Índice

[INTRODUCCIÓN 2](#_Toc11595195)

[REQUERIMIENTOS 2](#_Toc11595196)

[Contexto 2](#_Toc11595197)

[Clases de usuarios 2](#_Toc11595198)

[Requerimientos funcionales 2](#_Toc11595199)

[Requerimientos no funcionales 2](#_Toc11595200)

[ANÁLISIS Y DISEÑO 2](#_Toc11595201)

[Diseño arquitectónico 2](#_Toc11595202)

[Vista de casos de uso 2](#_Toc11595203)

[Vista lógica 5](#_Toc11595204)

[Vista de implementación 5](#_Toc11595205)

[Vista de procesos 5](#_Toc11595206)

[Vista de Despliegue 5](#_Toc11595207)

[Modelo de datos 5](#_Toc11595208)

[Prototipo UI Cliente 5](#_Toc11595209)

[CONSTRUCCIÓN 5](#_Toc11595210)

[Selección justificada de lenguajes de programación 5](#_Toc11595211)

[Estándares de codificación 5](#_Toc11595212)

[Selección justificada de tecnologías 5](#_Toc11595213)

[Selección justificada de prácticas de construcción 5](#_Toc11595214)

[Prácticas de codificación 5](#_Toc11595215)

[Trabajo en equipo 5](#_Toc11595216)

[Aseguramiento de la calidad 5](#_Toc11595217)

[Herramientas 5](#_Toc11595218)

[PRUEBA 5](#_Toc11595219)

[Plan general de prueba (unidad e integridad) 5](#_Toc11595220)

[Procedimiento de prueba 5](#_Toc11595221)

[Casos de prueba 5](#_Toc11595222)

[Resultado 5](#_Toc11595223)

[Conclusiones 5](#_Toc11595224)

# INTRODUCCIÓN

# REQUERIMIENTOS

## Contexto

## Clases de usuarios

## Requerimientos funcionales

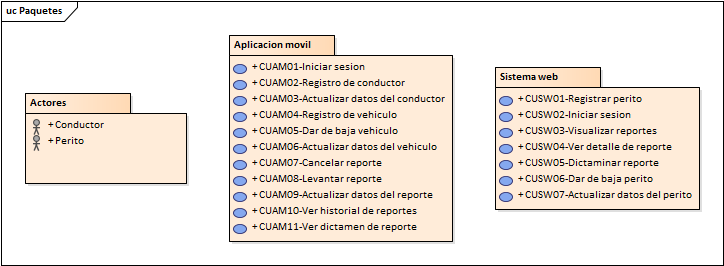
## Requerimientos no funcionales

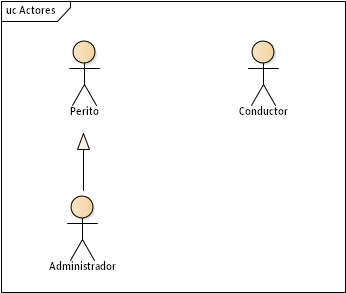
# ANÁLISIS Y DISEÑO

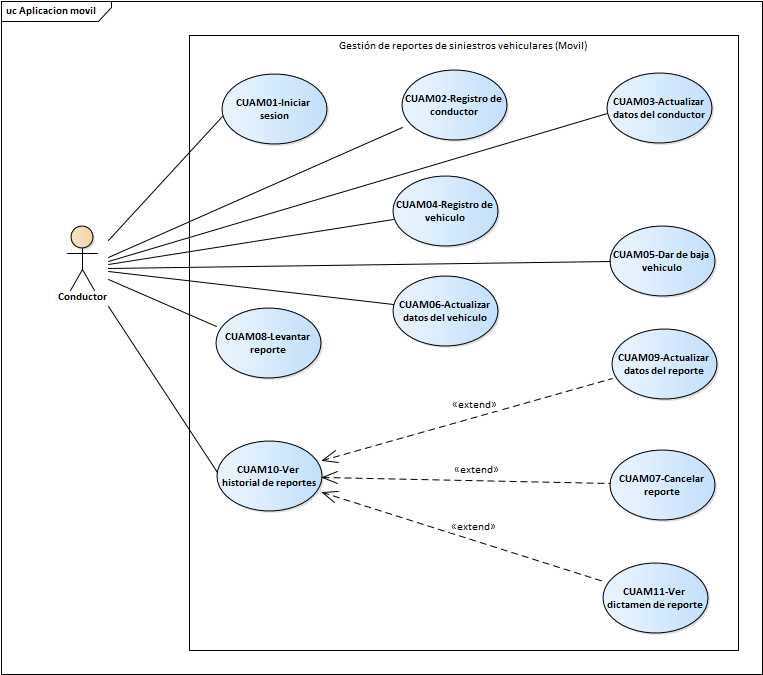
## Diseño arquitectónico

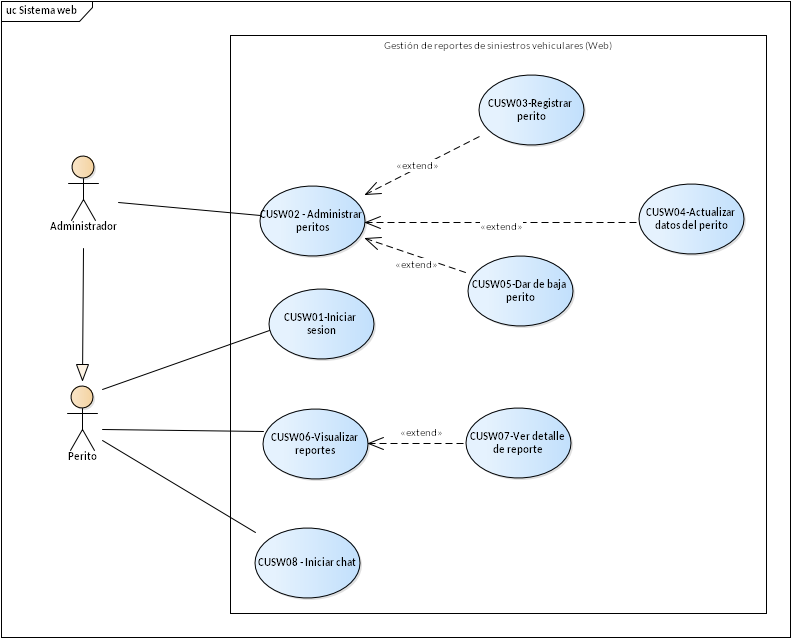
### Vista de casos de uso

#### Modelo de casos de uso









#### Descripciones de casos de uso

### Vista lógica

#### Diagrama UML de clases (servidor y cliente)

#### Diagrama UML de paquetes (servidor y cliente)

## Vista de implementación

#### Diagramas UML de componentes

### Vista de procesos

#### Diagramas UML de secuencia

#### Diagramas UML de robustez

### Vista de Despliegue

#### Diagrama UML de despliegue

## Modelo de datos

## Prototipo UI Cliente

# CONSTRUCCIÓN

## Selección justificada de lenguajes de programación

## Estándares de codificación

## Selección justificada de tecnologías

## Selección justificada de prácticas de construcción

### Prácticas de codificación

### Trabajo en equipo

### Aseguramiento de la calidad

### Herramientas

# PRUEBA

## Plan general de prueba (unidad e integridad)

## Procedimiento de prueba

## Casos de prueba

## Resultado

# Conclusiones